

UK-Tipp 07_September 2010

Sprache-Symbol-Gegenstand

Versuchen Sie, mit einem Rollenspiel aus der Unterstützten Kommunikation nichtsprechende oder sprachbeeinträchtigte Menschen mit eingeschränkter Kommunikation und/oder eingeschränkten motorischen Möglichkeiten die anderen „dirigieren“ zu lassen um so

- die Macht der Sprache zu vermitteln
- während andere die Zuordnung von gesprochenem Wort zu Symbol lernen
- und wieder andere sich bewegen und Gegenstände suchen

Das Spiel eignet sich für zwei oder mehrere „MitspielerInnen“ und es kann auch „um die Wette“ gesucht werden. Verteilen Sie verschiedene Spielzeugtiere im Raum. Gestalten Sie einzelne Kärtchen mit den Symbolen aus der Tierwelt. Besprechen Sie das einfache Kommunikationsgerät „Step-by-Step“ mit folgenden Anweisungen:

- Los geht's!
- finde den Fisch
- suche den Hasen
- finde den Bären
- ...

Der nichtsprechende Mensch drückt den Taster des Step-by-Step“ und gibt so die erste Anweisung, das entsprechende Tier zu finden. Für die Förderung des Symbol- und Sprachverständnisses und auch das der anderen wird das Symbol für das Tier (z.B. auf einer Kletttafel) gesucht. Dieses Tier soll dann gefunden und zum „Dirigenten“ gebracht werden. Dort kommt es in einen Tiergarten oder in einen Tierkübel. Das nächste Tier wird angesagt, bis alle eingesammelt sind.

Variationen:

- Die Tiere werden im Raum versteckt
- Die Tiere werden im Bällchenbad oder unter einer Decke versteckt
- anstatt der Symbole werden Wortbilder verwendet
- anstatt der Tiere werden Buchstaben verwendet
- statt der Tiere werden Farben verwendet