

FUN WITH WORDS

Spielerisch Englisch lernen



Sehr geehrter Kunde, sehr geehrte Kundin!

Herzlichen Dank, dass Sie sich für ein pädagogisch wertvolles Softwareprogramm von LäraMera entschieden haben. Dieses Handbuch soll Ihnen die Orientierung und die Handhabung des Programms erleichtern. Bitte lesen Sie sich dieses Handbuch sorgfältig durch, um alle Möglichkeiten dieses Spiels optimal nutzen zu können.

Wir wünschen Ihnen viel Freude mit LäraMera.

Ihr LifeTool Team

INHALTSVERZEICHNIS

SYSTEMVORAUSSETZUNGEN	2
INSTALLATION	2
ALLGEMEINER ABLAUF	2
FUNWORD 1	2
1. Nouns (Substantive)	3
2. Prepositions (Präpositionen)	3
3. A/An	3
4. Verbs (Verben)	3
5. Colours (Farben)	3
6. Mixed (Gemischte Fragen)	3
FUNWORD 2	3
2. Riddles (Rätsel)	4
3. Grammar (Grammatik)	4
4. Spelling (Schreibweise)	4
5. Questions (Fragen)	4
6. Mixed (Gemischte Fragen)	4
DIE OPTIONEN IM EINSTELLUNGSMENÜ	4
FUN WITH WORDS WERKZEUG	4

Systemvoraussetzungen

Windows95/98/NT/XP.

Installation

- Legen Sie die CD LäraMera Fun with Words in das CD-ROM-Laufwerk ihres PC ein.
- Starten Sie die Datei Setup.exe und befolgen Sie die weiteren Anweisungen.
- Starten Sie das Spiel mit Start/Programme/Fun with Words.

Bei Verwendung des Programms muss die Original-CD-Rom im Laufwerk des Computers eingelegt sein.

Für die Bedienung des Programms im Scanningmodus (Tastermodus) mit einem oder zwei externen Taster(n) benötigen Sie eine Sensorbox (Tasteranschlussbox). Ihr Fachhändler berät Sie gerne.

Allgemeiner Ablauf

Dieses Programm fördert die Sprachentwicklung in Englisch. Mit 6 unterschiedlichen Spielen wird das Lesen und die Rechtschreibung geübt, indem Buchstaben in ein Wort eingefügt, Wörter und Bilder zugeordnet, Bilder beschriftet und Rätsel gelöst werden müssen.

Alle Spiele können in drei Schwierigkeitsstufen geübt werden. Ein Wortschatz von 250 Wörtern ist im Programm enthalten, wobei im „Lerne mehr“ Werkzeugkasten neue Wörter, Bilder und Geräusche hinzugefügt werden können. Für jeden Spieler können die von Ihnen getroffenen Einstellungen individuell gespeichert werden.

Nach der Installation und dem Starten des Programms müssen Sie zunächst eine Übungsgruppe wählen (standardmäßig: Funword 1 oder Funword 2; die Auswahl kann durch eigene Übungsgruppen erweitert werden).

Funword 1

Bei allen Übungen wird eine richtige Eingabe mit einem lachenden Stern und eine falsche Eingabe mit einem enttäuschten Smiley-Gesicht angezeigt.

Richtig:  Falsch: 



Nach der Auswahl „Funword 1“ befinden Sie sich in dieser Hauptauswahl.

Klicken Sie auf **Optionen**, um Ihre individuellen Einstellungen zu treffen.

Klicken Sie auf **Ergebnis**, um sich die Anzahl der richtig und falsch gelösten Aufgaben anzeigen zu lassen. Das Ergebnis kann unter einem individuellen Namen gespeichert werden und bleibt bis zum nächsten Aufruf erhalten.

Klicken Sie auf die rote **Stopp**-Tafel, um das Programm zu verlassen bzw. um von den Übungen zur Hauptauswahl zurückzukehren. Im letzteren Fall können Sie auch die Esc-Taste drücken. Drücken Sie die F1-Taste, um die **Hilfe** aufzurufen.

Insgesamt stehen 6 verschiedene Übungen zur Auswahl:

1. Nouns (Substantive)

Es wird ein Bild mit einem unvollständigen Satz vorgegeben. Ergänzen Sie den Satz durch Einfügen des fehlenden Substantivs. Sie haben im rechten oberen Bildschirmbereich 3 verschiedene Substantive zur Auswahl.

2. Prepositions (Präpositionen)

Es wird ein Bild mit einem unvollständigen Satz vorgegeben. Ergänzen Sie den Satz durch Einfügen der fehlenden Präposition. Sie haben im rechten oberen Bildschirmbereich drei verschiedene Präpositionen zur Auswahl.

3. A/An

Ergänzen Sie den jeweiligen Satz durch Einfügen von „a“ oder „an“.

4. Verbs (Verben)

Es wird ein Bild mit einem unvollständigen Satz vorgegeben. Ergänzen Sie den Satz durch Einfügen des fehlenden Verbs. Sie haben im rechten oberen Bildschirmbereich drei verschiedene Verben zur Auswahl.

5. Colours (Farben)

Geben Sie die richtige Farbe des im Bild dargestellten Gegenstandes an. Sie haben im rechten oberen Bildschirmbereich drei verschiedene Farben zur Auswahl.

6. Mixed (Gemischte Fragen)

Die Übung Mixed besteht aus einer gemischten Auswahl von Fragen aus den fünf vorhergegangenen Übungen: Nouns, Prepositions, A/An, Verbs und Colours.

Funword 2

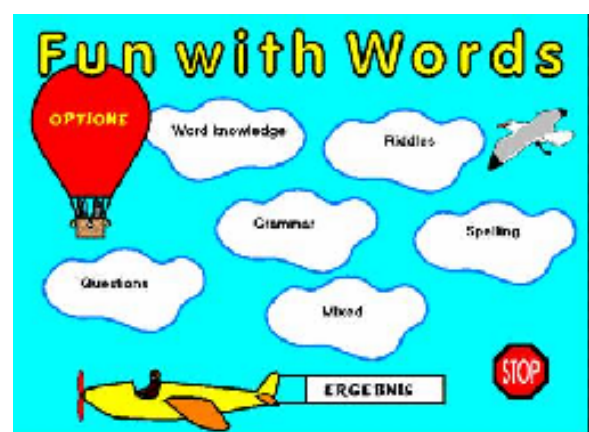
Auch in den Übungen von Funword 2 werden richtige Ergebnisse mit einem lachenden Stern und falsche Ergebnisse mit einem enttäuschten Smiley-Gesicht angezeigt.

Richtig:  Falsch: 

Nach Auswahl von „Funword 2“ befinden Sie sich in dieser Auswahl.

Klicken Sie auf **Optionen**, um Ihre individuellen Einstellungen zu treffen.

Klicken Sie auf **Ergebnis**, um sich die Anzahl der richtig und falsch gelösten Aufgaben



anzeigen zu lassen. Das Ergebnis kann unter einem individuellen Namen gespeichert werden und bleibt bis zum nächsten Aufruf erhalten.

Klicken Sie auf die rote **Stopp**-Tafel, um das Programm zu verlassen bzw. um von den Übungen zur Hauptauswahl zurückzukehren. Im letzteren Fall können Sie auch die Esc-Taste drücken. Drücken Sie die F1-Taste, um die **Hilfe** aufzurufen.

Auch hier stehen wieder 6 Übungen zur Auswahl:

1. Word knowledge (Vokabelabfrage)

Ergänzen Sie die dargestellten Sätze durch das fehlende Wort. Es stehen Ihnen, wie gewohnt, drei Wörter zur Auswahl.

2. Riddles (Rätsel)

Lösen Sie das Rätsel mit Hilfe des Bildes und fügen Sie das richtige Wort in den Satz ein.

3. Grammar (Grammatik)

Hier wird der richtige Satzbau trainiert. Fügen Sie das richtige Wort in den unvollständigen Satz ein.

4. Spelling (Schreibweise)

Bei dieser Spielvariante wird die richtige Schreibweise eines Wortes abgefragt. Fügen Sie das richtige Wort in den unvollständigen Satz ein.

5. Questions (Fragen)

Beantworten Sie die dargestellten Fragen mit „Ja“ oder „Nein“ (Yes oder No).

6. Mixed (Gemischte Fragen)

Die Übung Mixed besteht aus einer gemischten Auswahl von Fragen aus den fünf vorhergegangenen Übungen: Word knowledge, Riddles, Grammar, Spelling, Questions.

Die Optionen im Einstellungsmenü



Benötigen Sie eine genauere Information zu einer bestimmten Option, klicken Sie bitte auf die Hilfe-Schaltfläche und es erscheint ein Glossar, in dem alle Optionen ausführlich beschrieben sind.

Fun with Words Werkzeug

Fun with Words bietet die Möglichkeit eigene Lektionen zu erstellen, welche Sie mit Grafiken und Töne ergänzen können. Entnehmen Sie bitte der Hilfe-Datei „Werkzeug Hilfe“ die konkrete Anwendung dieser Option.