

Vorbemerkung

Rechnen üben mit dem Euro ist ein umfangreiches Lern- und Trainingsprogramm rund um das Thema „Geld“ für Kinder der Grundschule, die den rechnerischen Umgang mit Geld trainieren möchten. In 14 unterschiedlichen und abwechslungsreichen Übungen werden sowohl Basiskenntnisse (z. B.: Geld kennenlernen) als auch fortgeschrittene Inhalte vermittelt (z. B.: Preise addieren, Wechselgeld berechnen...).

Ein Assistent unterstützt dabei, die Übungen an die mathematischen Kenntnisse des Kindes anzupassen. Die Auswahlkriterien orientieren sich dabei am Lehrplan der Grundschule.

Durch das Lösen von Aufgaben erhält der Spieler/die Spielerin virtuelles Geld, das zum Einrichten eines Zimmers verwendet werden kann. Dieses spielerische Belohnungssystem soll auch das Thema „Sparen“ näherbringen.

Das Programm protokolliert alle (abgeschlossenen) Übungen pro SpielerIn und gibt die Ergebnisse in einer **fortlaufenden Liste** aus.

Die Übungen

Insgesamt stehen **14 verschiedene Übungen** zu den Themen **Geld** (gelb), **Waren** (grün) und **Einkaufen** (lila) zur Auswahl. Die Anzahl der Objekte in den Buttons und die Anordnung der Buttons auf den Auswahlseiten spiegeln den **steigenden Anforderungscharakter** der einzelnen Übungen wider. Durch längeres Berühren eines Buttons wird der Name der Übung vorgelesen und im Auswahlfenster angezeigt.

Allgemeines zu den Übungen

Für jede richtig gelöste Aufgabe erhält der Spieler/die Spielerin einen Euro. Bei einem Fehler gibt es die Möglichkeit zur Korrektur. Dafür erhältst du 50 Cent. Nach der zweiten Fehleingabe wird eine Aufgabe automatisch gelöst, dafür gibt es nur mehr einen roten Knopf als „Belohnung“.



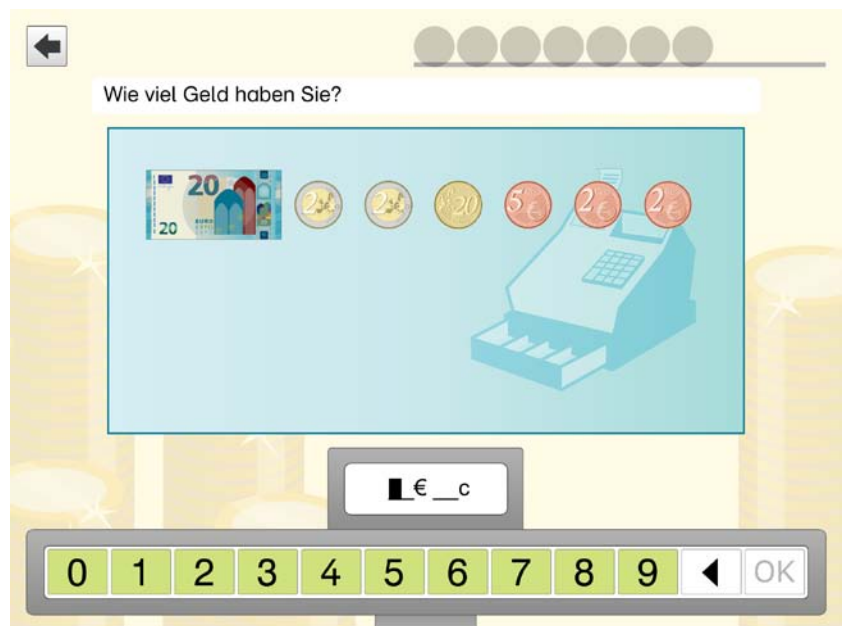
Kennst du das Geld?

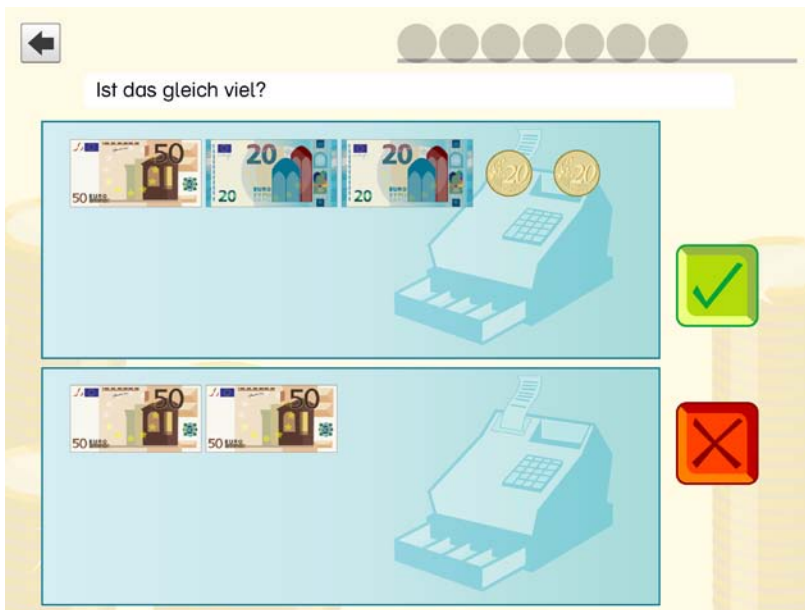
In der Geldbörse im unteren Bereich werden Münzen und Scheine angezeigt. Die Anweisung lautet: „Zeig mir (z. B.) den Zehn-Euro-Schein!“ Das gewünschte Geldstück ist anzuklicken.

Bemerkung: In dieser Eingangsübung erhältst du kein Geld für das Lösen von Aufgaben.

Wie viel Geld hast du?

In der Kasse (blauer Bereich) wird ein Geldbetrag angezeigt. Aufgabe ist es, den richtigen Betrag einzugeben.





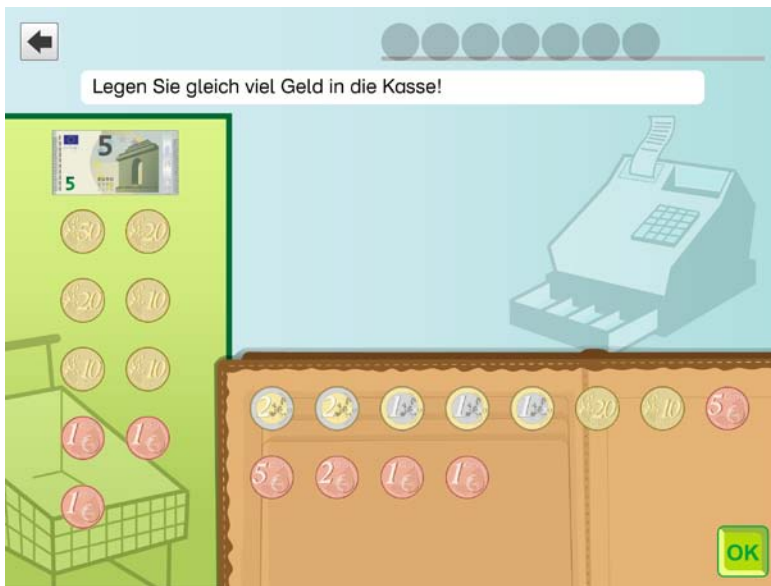
Ist das gleich viel Geld?

Es werden zwei Geldbeträge angezeigt. Die Frage lautet: „Ist das gleich viel Geld?“ Drücke auf den Button **Ja** oder auf den Button **Nein**. In dieser Übung gibt es keine Möglichkeit zur Korrektur.

Wo ist das meiste Geld?

Es werden je nach Schwierigkeitsgrad zwei, drei oder vier verschiedene Beträge angezeigt. Klicke den größten Betrag an.





Lege gleich viel Geld in die Kasse!

Im Einkaufswagen (grüner Bereich) wird ein Betrag vorgegeben. Lege gleich viel Geld von der Brieftasche in die Kasse (blauer Bereich).

Drücke anschließend auf den Button **OK**.

Zahle genau!

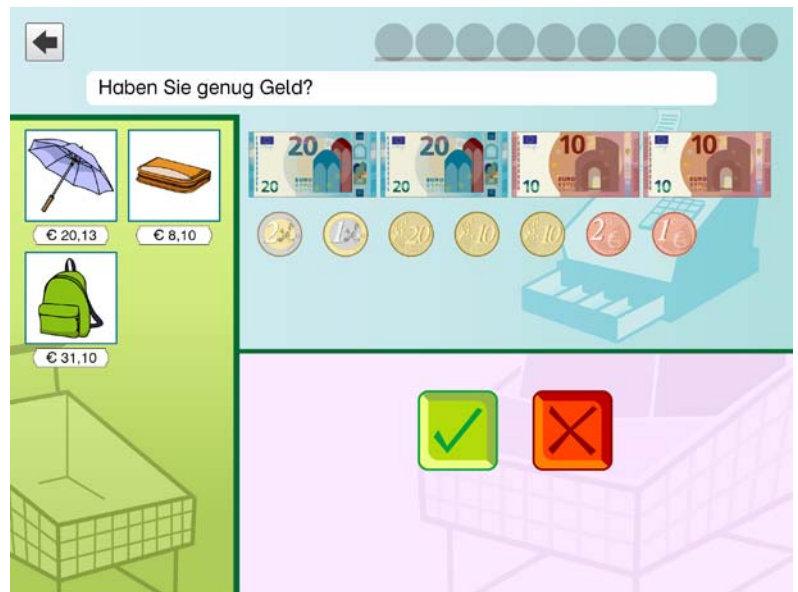
Im Einkaufswagen wird eine Ware samt Preiszettel angezeigt. Lege die entsprechende Summe von der Geldbörse in die Kasse.

Drücke anschließend auf den Button **OK**.



Hast du genug Geld?

Im Einkaufswagen werden je nach Schwierigkeitsgrad zwei, drei oder vier Waren mit Preiszettel vorgegeben. In der Kasse daneben wird ein Betrag angezeigt. Die Frage lautet: „Hast du genug Geld?“ Drücke auf den Button **Ja** oder auf den Button **Nein**. In dieser Übung gibt es keine Möglichkeit zur Korrektur.



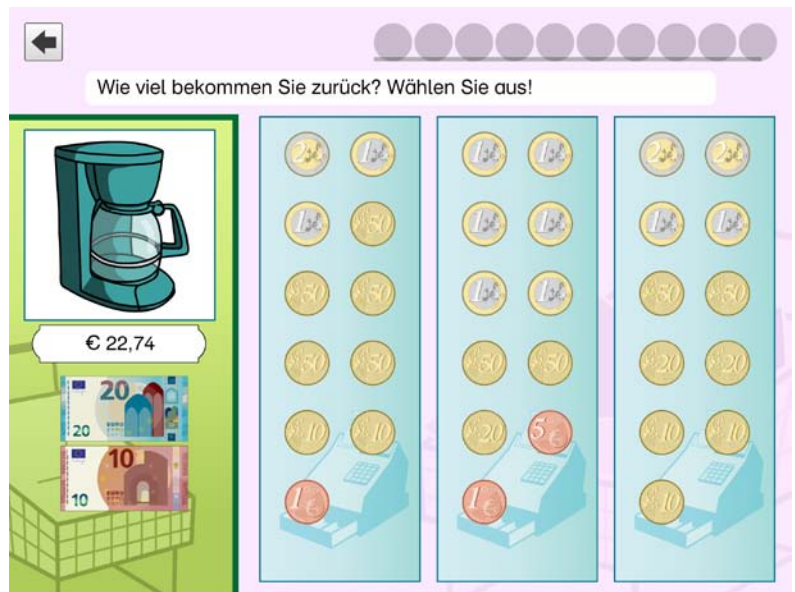
Wie viel musst du bezahlen?

Du siehst je nach Schwierigkeitsgrad zwei, drei oder vier Waren mit Preiszettel im Einkaufswagen. Addiere die Preise und lege das Geld von der Geldbörse in die Kasse. Drücke anschließend auf den Button **OK**.

Wie viel bekommst du zurück?

Wähle aus!

Im Einkaufswagen werden eine Ware mit Preiszettel und ein Geldbetrag angezeigt. Daneben werden je nach Schwierigkeitsgrad zwei oder drei Auswahlfelder mit Beträgen angezeigt. Wähle den passenden Restbetrag

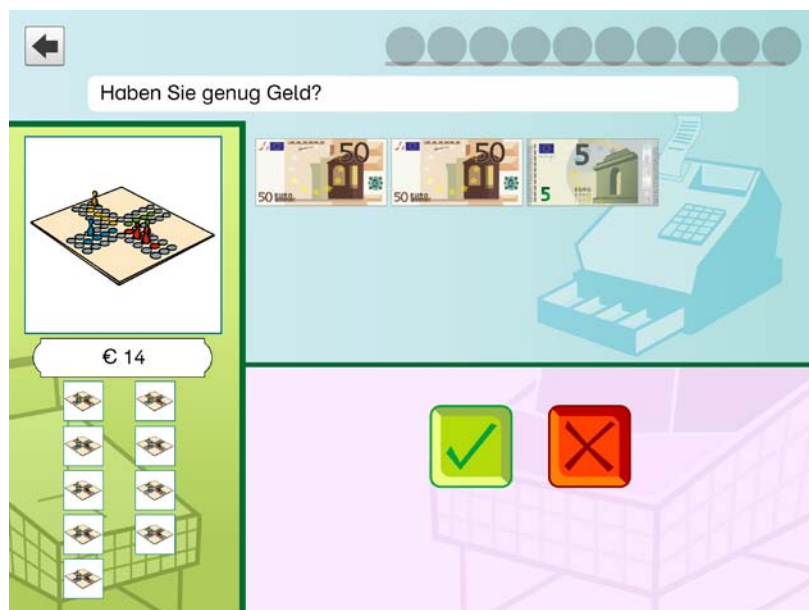
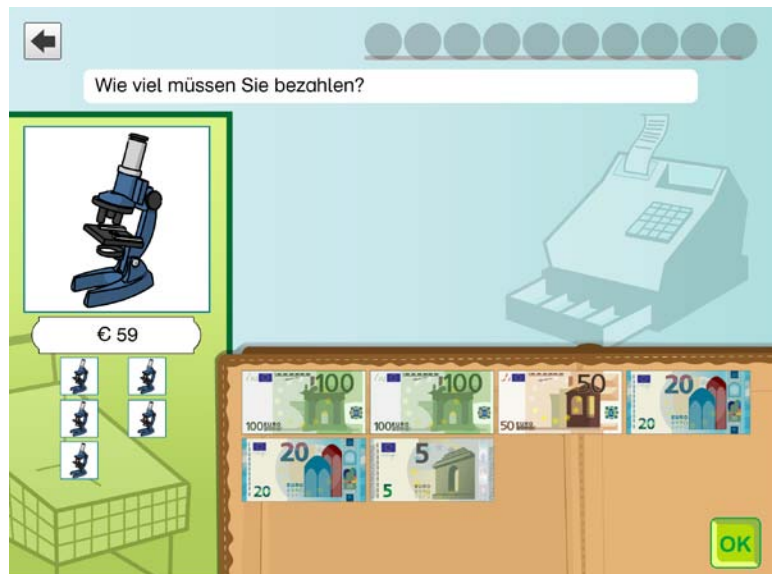


Wie viel bekommst du zurück?

Du siehst je nach Schwierigkeitsgrad ein, zwei oder drei Waren mit Preiszettel und einen Betrag im Einkaufswagen. Addiere die Preise und berechne Sie den Restbetrag. Lege das Restgeld von der Kasse in die Geldbörse. Drücke anschließend auf den Button **OK**.

Wie viel musst du bezahlen? (1x1)

Im Einkaufswagen wird eine Ware groß mit Preiszettel vorgegeben. Kleine Symbole zeigen an, wie oft die Ware gekauft wird. Berechne den Gesamtpreis und lege das Geld von der Geldbörse in die Kasse. Drücke anschließend auf den Button **OK**.

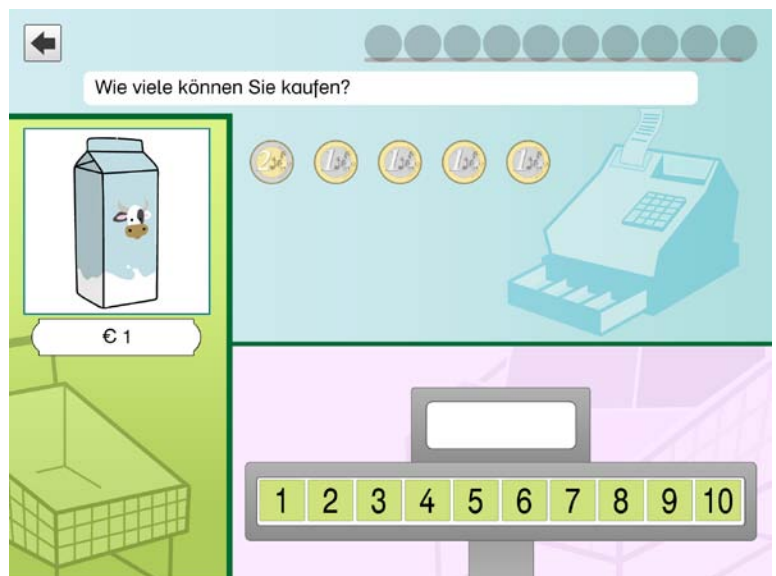


Hast du genug Geld? (1x1)

Im Einkaufswagen wird eine Ware groß mit Preiszettel vorgegeben. Kleine Symbole zeigen an, wie oft die Ware gekauft wird. Daneben in der Kasse wird ein Betrag angezeigt. Die Frage lautet: „Hast du genug Geld?“ Drücke auf den Button **Ja** oder auf den Button **Nein**. In dieser Übung gibt es keine Möglichkeit zur Korrektur.

Wie viele kannst du kaufen? (In-Sätzchen)

Im Einkaufswagen wird eine Ware groß mit Preiszettel vorgegeben. Daneben in der Kasse wird ein Betrag angezeigt. Die Frage lautet: „Wie viele kannst du kaufen?“



Wie viele kannst du kaufen? (In-Sätzchen)

Im Einkaufswagen wird eine Ware groß mit Preiszettel vorgegeben. Daneben in der Kasse wird ein Betrag angezeigt. Die Frage lautet: „Wie viele kannst du kaufen?“ Gib die Anzahl ein und lege anschließend den Restbetrag in die Geldbörse.