

PreNumbers ist eine App, die grundlegende, pränumerische Fertigkeiten vermittelt.

Zu den pränumerischen Fähigkeiten gehören unter anderen:

- Dinge nach bestimmten Merkmalen sortieren können
- Dinge in Klassen mit bestimmten Merkmalen einteilen können
- Formen erkennen und unterscheiden können
- Mengen erfassen und vergleichen können
- Serialität erkennen (logische Reihenfolgen erkennen und fortsetzen)
- Symmetrien und Muster erkennen

Die App bietet acht unterschiedliche Übungen in je drei Schwierigkeitsgraden. Eine Übung kann durch einfaches Klicken an- oder abgewählt werden. Durch Klicken auf den Wegweiser wird das Spiel gestartet, die Aufgaben werden zufällig aus den gewählten Übungen generiert. Klicken Sie auf den Pfeil in der linken oberen Ecke, um zum Startbildschirm zurückzukehren.

Klicken Sie auf das Eichhörnchen und Sie gelangen zur Seite mit den bereits gesammelten Auszeichnungen. Wird eine Übung in einer Stufe oft genug richtig gelöst, erhalten Sie dafür eine Haselnuss.

- Stufe 1: 10 Aufgaben richtig gelöst
- Stufe 2: 20 Aufgaben richtig gelöst
- Stufe 3: 30 Aufgaben richtig gelöst

Übung 1: Nach Farben sortieren

Ordnen Sie die Pilze den entsprechenden Körben zu. Die Anzahl der Pilze steigt mit dem Schwierigkeitsgrad.

Übung 2: Nach Größe sortieren

Ordnen Sie die Bäume der Größe nach (auf- oder absteigend). Die Anzahl der Bäume steigt mit dem Schwierigkeitsgrad.

Übung 3: Formen zuordnen

Ordnen Sie die Tiere ihrem Schattenbild zu. Die Anzahl und der Detailgrad der Tiere steigt mit dem Schwierigkeitsgrad.

Übung 4: Nach Merkmalen ordnen

Ordnen Sie die Eulen den vorgegebenen Merkmalen zu.

- Stufe 1: Ein Merkmal muss beachtet werden (z.B.: Flügelfarbe)
- Stufe 2: Unterschiedliche Merkmale müssen beachtet werden (z.B.: Flügelfarbe oder Krallenfarbe)
- Stufe 3: Zwei (unterschiedliche) Merkmalpaare müssen beachtet werden (z.B.: Flügelfarbe UND Krallenfarbe oder Flügelfarbe UND Krallenfarbe)

Übung 5: Nach Häufigkeit sortieren

Sortieren Sie die Früchte des Waldes mit Hilfe der Baumhöhlen. Die Anzahl der Baumhöhlen und der Früchte steigt mit dem Schwierigkeitsgrad.

Übung 6: Formen fortsetzen

Reihen Sie die Schlangenteile ausgehend vom Startstück richtig aneinander. Die Anzahl der Teile und die Komplexität der Bruchlinien steigen mit dem Schwierigkeitsgrad.

Übung 7: Muster fortsetzen

Setzen Sie das durch die Käfer vorgegebene Muster fort.

- Stufe 1: Zwei Käfer, Raumlage bleibt unverändert
- Stufe 2: Drei Käfer, mit Drehung um 90 Grad
- Stufe 3: Vier Käfer, mit zweifacher Drehung um 90 Grad

Übung 8: Muster nachbauen

Bauen Sie das vorgegebene Muster nach.

- Stufe 1: Einfaches Muster

- Stufe 2: Komplexeres Muster
- Stufe 3: Das Muster muss spiegelgleich nachgebaut werden