

Das Auge-Hand-Bildschirm-Konzept: die 5 Stufen zum Erlernen der Maussteuerung.

Bei der Analyse des Mauslernens konnten wir Lernstufen feststellen, die auf dem Konzept der Auge-Hand-Koordination aufbauen. Diese Auge-Hand-Koordination (Entwicklungsstufe 3 und 4 der Sensomotorik nach J. Piaget) setzen wir für das Mauslernen voraus. Es beinhaltet die Fähigkeit, mit der Hand bzw. einem Finger auf Objekte zu zeigen, die mit dem Auge erfasst wurden.

1. Reine Auge-Hand-Koordination

Fähigkeit, den Computer nur mittels Finger über einen Touchscreen zu bedienen; noch keine Möglichkeit, die Maus zu bedienen.

Bedienung:

- Touchrahmen oder Touchscreen

2. Auge-Hand-Bildschirm-Koordination (1 Dimension)

Fähigkeit, mittels Maus oder Mausersatz nach links und rechts **oder** nach oben und unten zu navigieren. Das Auge wandert dabei zwischen Handfunktion und Bewegung des Mauszeigers hin und her.

Bedienung:

- 2 Einzeltaster, die 2 Pfeiltasten der Tastatur, Joystick mit gesperrten Richtungen oder Mausbewegung nach links und rechts

3. Auge-Hand-Bildschirm-Koordination (2 Dimensionen)

Fähigkeit, mittels Maus oder Mausersatz nach links / rechts **und** nach oben / unten zu navigieren. Das Auge wandert dabei zwischen Handfunktion und Bewegung des Mauszeigers hin und her.

Bedienung:

- 4 Einzeltaster, die 4 Pfeiltasten der Tastatur, Joystick oder Mausbewegung in alle Richtungen.

4. Auge-Hand-Bildschirm Koordination (2 Dimensionen + Spezialfunktionen)

Fähigkeit, mittels Maus oder Mausersatz nach links und rechts und nach oben und unten zu navigieren, sowie die Maustasten zu bedienen. Das Auge wandert dabei noch manchmal zwischen Handfunktion und Bewegung des Mauszeigers hin und her.

Bedienung:

- 5 Einzeltaster, die 4 Pfeiltasten der Tastatur und die Leertaste, Joystick mit einer Taste oder die Mausbewegung in alle Richtungen sowie die linke Maustaste.

5. Vollständige Auge-Hand-Bildschirm-Koordination

Fähigkeit, mittels Maus oder Mousersatz nach links/ rechts und nach oben/ unten zu navigieren, sowie die Maustasten zu bedienen. Das Auge bleibt dabei am Bildschirm und kontrolliert die Bewegung des Mauszeigers.

Bedienung:

- 5 Einzeltaster, die 4 Pfeiltasten der Tastatur und die Leertaste oder die Mausbewegung in alle Richtungen sowie die linke Maustaste.

*Zum Training auf den jeweiligen Entwicklungsstufen haben wir das Lernprogramm **CatchMe** entwickelt. Durch die speziellen Einstellungsmöglichkeiten kann das Programm optimal auf die diagnostizierte Entwicklungsstufe eingestellt werden und bietet so optimale Voraussetzung für ein effizientes Erlernen der vollständigen Maussteuerung am Bildschirm.*

8/2004, Mag. Thomas Burger
www.lifetool.at