

LIFEpap Kommunikationshilfen

komplett vorinstalliert, individualisiert und
mit Versicherungsschutz

Für Schule, Beruf & Freizeit:

einschalten und kommunizieren mit symbol- und schriftbasierten Apps

- vorinstallierte und individuell eingerichtete Kommunikationshilfen
- mit Hartglas Displayschutz und schicker Umhängetasche
- mit 2-Jahre-LIFEttool-Schutzpaket: 2-Jahres-Versicherung auf Display-, Sturz- und Flüssigkeitsschäden, Diebstahl – ohne Selbstbehalt!
- Apps Photosync, Dropbox, Zoom und TeamViewer, QuickSupport vorinstalliert
- mit ausgedruckten Kurzanleitungen und Support durch LIFEttool Linz



LIFEpap GoTalk Now (symbolbasiert)

Bestehend aus neuestem iPad 10.x, 256 GB, WiFi, mit LIFEttool Kommunikationsbüchern und nützlichen Tools, Support und 2-Jahre-LIFEttool-Schutzpaket.

GoTalk Now ist eine App für nicht-sprechende Menschen. Sie ist flexibel, einfach zu programmieren und bietet viele Möglichkeiten für die individuelle symbolorientierte Kommunikation.

LIFEpap MetaTalk (symbolbasiert)

Bestehend aus neuestem iPad 10.x, 256 GB, WiFi, mit nützlichen Tools, Support und 2-Jahre-LIFEttool-Schutzpaket sowie von LIFEttool mit Leit- und Navigationssymbolen adaptierten Oberflächen.

MetaTalk ist ein deutschsprachiges symbolbasiertes Vokabular, mit dem Menschen ohne oder mit wenig bzw. schwer verständlicher Lautsprache kommunizieren können. Mit dem fertig strukturierten Wortschatz kann die Kommunikation sofort begonnen werden, individuelle Anpassungen sind einfach möglich.

LIFEpap Predictable (schriftbasiert)

Bestehend aus neuestem iPad 10.x, 256 GB, WiFi, mit nützlichen Tools, Support und 2-Jahre-LIFEttool-Schutzpaket.

Mit der App **Predictable** wird das iPad in eine schriftbasierte Kommunikationshilfe verwandelt. Eine Tastatur mit hervorragender Wortvorhersage und wahlweise vorgefertigten Sätzen ermöglicht schnelles Schreiben in ein Nachrichtenfenster, dessen Inhalt von einer Stimme gesprochen wird. Nachrichten können gespeichert, auf Knopfdruck per E-Mail versandt oder in sozialen Medien geteilt werden.

LIFEpap TD Snap

Bestehend aus neuestem iPad 10.x, 256 GB, WiFi, mit nützlichen Tools, Support und 2-Jahre-LIFEttool-Schutzpaket.

Mit der App **TD Snap** inklusive METACOM-Symbole und PCS-Symbole.

TD Snap ist ein Vokabular, das Kernwörter, Themen, Kommentare, Verhaltensunterstützung, Wortlisten und Tastaturen bietet. Es unterstützt beim kontinuierlichen Aufbau des Wortschatzes und nutzt den Vorteil des motorischen Lernens durch das systematische und zielgerichtete Einführen von neuem Vokabular.

LIFEpap Train & Learn

Bestehend aus neuestem iPad 10.x, 256 GB, WiFi, mit einem individuell zusammengestellten App-Paket und nützlichen Tools, Support und 2-Jahre-LIFEttool-Schutzpaket.

Train & Learn LIFEpaps werden individuell nach den Bedürfnissen der User*innen zusammengestellt.

Trainiert werden z. B. folgende Bereiche:
Ursache-Wirkungs-Lernen und der erste Umgang mit dem Hilfsmittel, Kulturtechniken üben und verbessern sowie ergänzend einsetzbar zur logopädischen Therapie als Heimtraining z. B. nach einem Schlaganfall.

Alle LIFEpaps
inklusive Umhängetasche!

Preise

Die aktuellen Preise finden Sie im Webshop:

www.lifetool-solutions.at



LIFEttool iPad Solutions

LIFEttool iPad-Apps

TouchMe Apps & Tastentraining



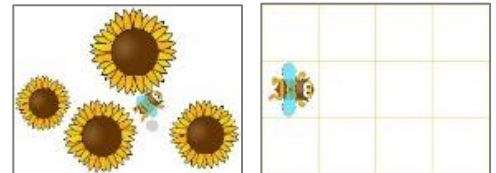
TouchMe Uncolor

ist eine App für Kinder zum Freilegen von Bildern durch Wischen. Durch Wischen über den Bildschirm wird das dahinterliegende Bild freigelegt. Wenn der Großteil des Bildes offen liegt, wird es ganz aufgedeckt und zur Belohnung gibt's eine lustige Animation. In der Pro-Version ist ein Editor enthalten, mit dem eigene Bilder und Videos eingebunden werden können.



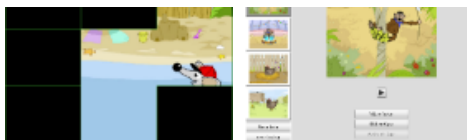
TouchMe Trainer

ist eine App zum Erlernen und Festigen der Touchscreen-Bedienung. Die Nutzer*innen können das gezielte Tippen trainieren, aber auch das Wischen in unterschiedliche Richtungen. Es können 9 zusätzliche Animationen über In-App-Kauf erworben werden. In der Pro-Version sind bereits alle Animationen verfügbar, vielfältige Einstellungsmöglichkeiten und Auswertung vorhanden.



TouchMe PuzzleKlick

ist ein einfaches Rätselspiel. Durch Drücken auf den Bildschirm oder auf eine externe Taste wird ein Stück des darunter liegenden Bildes freigelegt. Wenn das ganze Bild aufgedeckt ist, wird ein das Geräusch dazu abgespielt. In der Pro-Version können eigene Bilder bzw. Videos eingebunden werden. Weiters gibt es mehr Einstellungsmöglichkeiten wie z. B. Halte- und Sperrzeit.



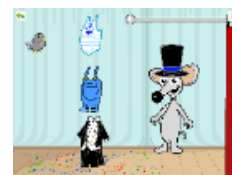
TouchMe Pairs

ist eine Variante des beliebten Spiels „Paare finden“. Die Anzahl der Paare ist einstellbar (1-10). Drei Modi: mit offenen Karten, mit verdeckten Karten gegen die Zeit. Man kann die App auch mit einem oder zwei externen Tastern bzw. dem Bildschirm als Taster spielen. In der Pro-Version ist das Einbinden eigener Bilder und Töne möglich. Sie bietet zudem 29 Übungen zum Rechnen im Zahlenraum 10.



SwitchTrainer

ist eine App zum Erlernen des Umgangs mit ein oder zwei Tasten. Eine Besonderheit ist die Möglichkeit, anstatt externer Tasten den Touchscreen für die Scan-Bedienung zu verwenden (Touch-Scanning). Der ganze Bildschirm oder die beiden Bildschirmhälften verhalten sich dann wie Tasten. SwitchTrainer ist auch geeignet, erste Erfahrungen im Umgang mit dem iPad und der Touch-Oberfläche zu sammeln.





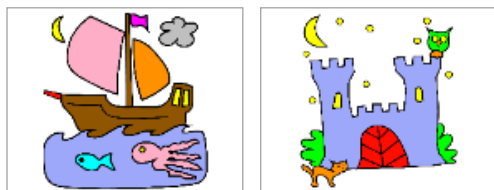
Die **HokusPokus App** enthält einfache, spannende Spiele für Kinder, die erste Erfahrungen mit einer Taste/mit dem Touchscreen machen.

Durch Drücken auf eine externe Taste oder den Bildschirm wird Stück für Stück ein Bild aufgebaut. Sobald die ersten Elemente sichtbar werden, ist die Neugier geweckt: Welches Bild wird denn hier aufgebaut? Was ist jetzt dazu gekommen? Ist das ganze Bild freigelegt, wird eine lustige Animation abgespielt.

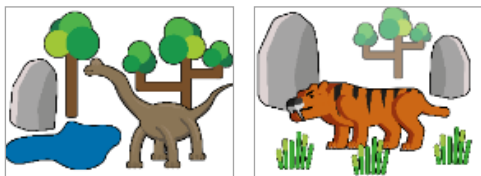
HokusPokus hat drei unterschiedliche Schwierigkeits-/Detailgrade zu jeweils einem Thema. Der Auswahlbutton „gemischt“ zeigt alle Bilder in zufälliger Reihenfolge.

Die HokusPokus Themenwelt

Bildermix enthält insgesamt 30 verschiedene Bilder.



Dinosaurier enthält verschiedene Bilder zum Thema Dinosaurier.



Einhörner enthält verschiedene Bilder zum Thema Einhörner und Prinzessinnen.



Halloween enthält verschiedene Bilder zum Thema Halloween mit Geistern, Vampiren und Hexen.



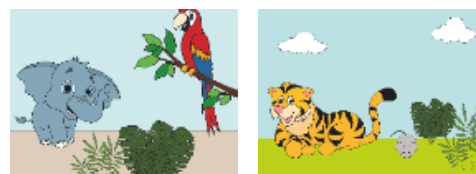
Weihnachten enthält Bilder zum Thema Weihnachten mit Schneemann, Engel, Pinguin und Weihnachtskrippe.



Bauernhof enthält Bilder zum Thema Bauernhof mit Schafen, Eseln, Kühen und Katzen.



Tiergarten enthält Bilder zum Thema Tiergarten mit Giraffen, Elefanten, Tigern und Löwen.



LIFEttool iPad Solutions

LIFEttool iPad-Apps

Zahlen, Mengen & Rechnen



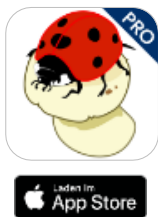
PreNumbers

ist eine App, die grundlegende, pränumerische Fertigkeiten vermittelt. Die Pro-Version der App bietet 8 unterschiedliche Übungen in je drei Schwierigkeitsgraden. Eine einfache Darstellung (Thema Wald) unterstützt die Konzentration auf das Wesentliche. Um die App mit mehreren Personen zu spielen, gibt es eine Spielerverwaltung.



Einkaufen mit dem Euro

ist ein umfangreiches Lern- und Trainingsprogramm für Jugendliche und Erwachsene zum Themenkreis „Geld, Waren, Einkaufen“. In 13 Übungen mit erwachsenengerechten Fotos und anpassbaren Preisen werden sowohl Basiskenntnisse (z. B.: Geld kennenlernen) als auch fortgeschrittene Inhalte vermittelt. Fotos von Waren und deren die Warenpreise können individualisiert werden.



AboutNumbers

ist ein erstes Mathematikprogramm rund um Zählen, Mengen, Zahlen und Rechnen im Zahlenraum 10. Eine strukturierte Mengendarstellung (zwei Reihen zu fünf Spalten) erleichtert nicht-zählende Strategien zur Mengenerfassung und fördert das Verständnis für die Beziehungen der Zahlen untereinander sowie das Zahlenverständnis im Allgemeinen. Es stehen 10 Übungen mit insgesamt 32 Spielstufen zur Auswahl.



Rechnen mit dem Euro

ist ein umfangreiches Lern- und Trainingsprogramm zum Thema „Geld“ für Kinder und Erwachsene, die den rechnerischen Umgang mit Geld trainieren möchten. 14 Übungen zu Basiskenntnissen wie Geld kennenlernen sowie Inhalte wie Preise addieren, Wechselgeld berechnen. Ein Belohnungssystem bringt das Thema „Sparen“ näher. Die Übungen können nach Zahlenraum vorausgewählt werden.





ShowMe 3.0

ShowMe 3.0 ist ein Programm zum Lernen und Üben von Begriffen in insgesamt 7 unterschiedlichen Sprachen. In den 4 verschiedenen Übungen werden Sprachverständnis und Gedächtnis trainiert.

In ShowMe 3.0 gibt es einen zusätzlichen deutschen Sprecher und viele METACOM Symbole sind inkludiert. Das Programm enthält eine Vielzahl von Begriffen aus dem Alltag und zu spezifischen Themen (Farben, Zahlen, die Uhr).



Erfolgreich Lesen

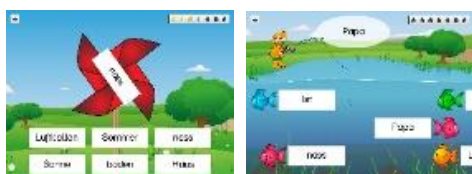
ist ein Leselernprogramm mit 8 verschiedenen Übungen in unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden.

Zielsetzung der App ist es, das Lesen am Tablet ergänzend zu anderen Lehrmitteln zu üben. Die 8 Übungen sind unterteilt in vier visuelle und vier akustisch/visuelle Übungen. Die zu übenden Wörter können individuell eingestellt werden. Es kann aus einem vorgegebenen Wortschatz von ca. 2.600 Wörtern gewählt und es können eigene Wörter hinzugefügt werden.



FlashWords

ist eine App zur Methode Frühes Lesen. Diese wird vor allem erfolgreich bei Kindern mit Down-Syndrom zur Förderung der Sprachentwicklung eingesetzt. Die App folgt dabei dem Aufbau wie in „Kleine Schritte, Frühes Lesen“ (Down-Syndrom Center Deutschland) beschrieben. Mit der Basisübung „Wörter lernen“ zum Einführen neuer Wörter und 5 Spielen zum Festigen der erlernten Wörter. Auch eigene Wörter können in die individuelle Wortliste eingegeben und so vom Kind geübt und erlernt werden.



Sprachforscher

will Kinder und deren Eltern spielerisch bei der Überwindung von Sprachdefiziten speziell im Umgang mit dem „Sch-Laut“ unterstützen.

Sprachforscher – Logopädie

wendet sich an Logopäd*innen und andere Sprachförderkräfte mit therapeutischem Hintergrund und spezifischem Fachwissen zu Spracherwerb und dessen Problemen.

Sprachforscher für Kinder ist für den Einsatz zuhause oder in Hort und Kindergarten gedacht.

www.sprachforscher.at



LIFEttool iPad-Apps: Übersicht Pro- und Gratis-Versionen & Bundles

	App	Pro-Version	Gratis-Version*
	TouchMe Uncolor	Editor für eigene Listen mit Fotos/Videos/Sprachaufnahmen enthalten	2 LIFEttool Listen verfügbar kein Editor verwendbar
	TouchMe PuzzleKlick	Editor für eigene Listen mit Fotos/Videos/Sprachaufnahmen enthalten	2 LIFEttool Listen verfügbar kein Editor verwendbar
	HokusPokus	Alle Themen können ohne Einschränkung verwendet werden.	Nur 1 Thema kann verwendet werden.
	SwitchTrainer	alle 6 Übungen enthalten	1 Übung verfügbar
	TouchMe Trainer	alle 10 Animationen enthalten	Übungen nur mit Biene spielbar
	TouchMe Pairs	Editor für eigene Listen mit Fotos/Videos/Sprachaufnahmen enthalten	2 LIFEttool Listen verwendbar kein Editor enthalten
	PreNumbers	alle 8 Übungen verfügbar	2 Übungen verfügbar (nach Größe sortieren/Formen zuordnen)
	AboutNumbers	alle 10 Übungen enthalten	2 Übungen verfügbar (Zählen Stufe 1 und Mehr-weniger Stufe 2)
	Einkaufen mit Euro	Übungen mit allen Münzen und Scheinen	Übungen nur mit 1€-Münze Übungen nur im Zahlenraum 5
	Rechnen mit Euro	Übungen mit allen Zahlenräumen (5, 10, 20, 30, 100, 1000) enthalten	Übungen nur im Zahlenraum 5
	ShowMe 3.0	alle Themen verfügbar	nur das Material „Farben“ ist verwendbar
	FlashWords	Editor für eigene Wörter enthalten	kein Editor für eigene Wörter enthalten
	Erfolgreich lesen	Alle 8 Übungen mit voreingestellten und selbst hinzugefügten Wörtern	10 fix definierte Wörter zum Üben
	Sprachforscher / Kinder / Logopädie	Alle Videos, Übungen, Geschichten, Reime und Suchbilder	Bereich „Blaues Haus“, Vorübung, Lautebene, 1 Geschichte, 2 Videos, Suchbild freigeschaltet

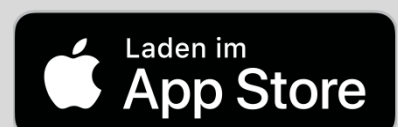
*Alle Gratis-Versionen können durch In-App-Käufe zu Voll-Versionen aufgewertet werden.

LIFEttool Pakete / Bundles	Apps
LIFEttool TouchMe Pro Bundle TouchMe Trainer, UnColor, PuzzleKlick, Pairs	   
LIFEttool Mathematik Bundle 1 PreNumbers, AboutNumbers	 
LIFEttool Mathematik Bundle 2 Einkaufen / Rechnen mit dem Euro, PreNumbers, AboutNumbers	   
LIFEttool Euro Bundle Einkaufen / Rechnen mit dem Euro	 
LIFEttool Lesen Bundle Erfolgreich Lesen, FlashWords AAC	 

LIFEttool iPad-Apps: Übersicht Einsatzgebiete & Möglichkeiten

	LIFEttool iPad-Apps	Ursache/ Wirkung	Wischen/ Ziehen	Zielen	Lesen	Rechnen		Eigenes Material	Personen- Verwaltung	Aus- wertung	Scanning
	HokusPokus Pro	X									X
	SwitchTrainer Pro	X		X							X
	TouchMe UnColor Pro	X	X	X				X			
	TouchMe PuzzleKlick Pro	X						X			X
	TouchMe Trainer Pro	X	X	X						X	
	TouchMe Pairs Pro			X	X	X		X			X
	AboutNumbers Pro			X		X			X		X
	PreNumbers Pro		X	X		X			X	X	X
	Einkaufen üben mit Euro Pro			X		X		X	X	X	X
	Rechnen üben mit Euro Pro			X		X			X	X	X
	ShowMe 3.0 Pro			X	X				X	X	X
	FlashWords AAC Pro			X	X			X	X	X	X
	Erfolgreich lesen Pro			X	X			X			X
	Sprachforscher		X	X					X	X	

LIFEttool im iPad-App-Store Apple / iOS



iPad-App-Entwicklung

Das LIFEtool App-Stufenprogramm



In einem interdisziplinären Team aus den Bereichen Technik und Pädagogik werden gemeinsam mit Fachexpert*innen und Anwender*innen, Apps für die Bereiche **Spiele und Frühförderung, Lernen und Kulturtechniken** sowie **Lebensnahe Bildungsinhalte** (Lebenslanges Lernen) entwickelt.

Unsere Apps zeichnen sich durch die individuelle Anpassbarkeit, einem nutzerorientierten Feedback und umfangreiche Auswertungsmöglichkeiten aus. In Kombination mit der optionalen Taster-Steuerung (Scanning) und dem Editor,

der ein Hinzufügen persönlicher Materialien wie Fotos, Videos, Texte und Tonaufnahmen ermöglicht, sind einzigartige LIFEtool Lernprogramme entstanden.



Tipps aus der Praxis von LIFEtool Beraterin Romana Malzer

iPad-Einstellungen

- geführten Zugriff verwenden, wenn nötig
- Einschränkungen aktivieren (z. B. Apps löschen / kaufen / In-App-Käufe)

Einstellung in der App

- TouchUp oder TouchDown ausprobieren – Scanning?
- Personenverwaltung nutzen, wo möglich

Auswertungen

- Screenshot der Auswertungen für Dokumentation des Lernfortschrittes

Verwendbare Taster

- Blue2, NewBlue2, iSwitch, APPLICATOR, SimplyWorks, usw.
- immer mit der Einstellung: enter/space

Inhalte

- individuell interessante Fotos/Audios/Videos verwenden, wo möglich
- erstellte Inhalte sichern – iTunes Backup machen / Dropbox verwenden
- erstellte Inhalte teilen mit anderen via AirDrop



Pädagogisch wertvolle Apps für Menschen mit Behinderung:

Worauf wir besonderen Wert legen

- einfache Bedienbarkeit
- einfache Oberfläche mit reduzierten Funktionen
- Möglichkeit zum Einbinden eigener Materialien (eigene Fotos, Videos, Texte, ...)
- alternative Bedienbarkeit mittels Taster und Scanning
- Einstellbarkeit des Schwierigkeitsgrades
- positives Feedback, das anspricht und zum Weitermachen animiert
- Auswertung zur Dokumentation des Lernfortschritts
- einfache Grafik
- Reduktion der Inhalte auf das Wesentliche

www.lifetool-solutions.at

LIFEtool Solutions GmbH
Hafenstraße 47-51 (TECHCENTER),
4020 Linz, Austria
T +43 (0) 732 99 70 56-5270
F +43 (0) 732 99 70 56-5201
E-Mail office@lifetool-solutions.at
www.lifetool-solutions.at