

LIFEttool bedeutet wörtlich übersetzt „Lebenswerkzeug“. Wir wollen Menschen mit Behinderung computerunterstützte Werkzeuge bieten, die den Zugang zu Kommunikation ermöglichen und beim Spielen, Lernen und im Alltag helfen.

Seit der Gründung 1998 setzt LIFEttool die persönlichen Erfahrungen aus den Beratungen und dem wahrgenommenen Bedarf in konkrete Werkzeuge um. In einem interdisziplinären Team werden gemeinsam mit Fachexpert*innen und Anwender*innen, Apps für unterschiedliche Bereiche und Anforderungen entwickelt:

Frühförderung und Spielen

SwitchTrainer: Zwei-Tasten-Bedienung erlernen

HokusPokus: Bilder bauen mit Taster

KlickTool Literacy AAC: Multimediales Bilderbuch für Unterstützte Kommunikation

CatchMe 2.0: Spielerisches Erlernen der Maus- bzw. Joystick-Steuerung

Zahlen, Menge & Rechnen

PreNumbers: Pränumerische Fertigkeiten

AboutNumbers: Rechnen im Zahlenraum 5/10

Einkaufen mit dem Euro: Lebenspraktische Fertigkeiten „Geld, Waren, Einkaufen“

Rechnen mit dem Euro: Rechnen und richtiger Umgang mit Geld

Lesen, Schreiben & Sprache

ShowMe 3.0: Erlernen/Üben von Begriffen

ChoiceTrainer AAC: Multiple-Choice-Aufgaben mit Bild, Text und Ton mit eigenen Inhalten

FlashWords AAC: zur Methode „Frühes Lesen“

Erfolgreich Lesen: Leselernprogramm

Sprachforscher: Das Üben mit der App unterstützt das Kind dabei, den Sch-Laut zu entdecken und zu festigen.

Konzentration, Arbeitsgedächtnis

KonZen 2.0: Konzentrations- und Denktraining

E-Rollstuhl-Steuerung trainieren

WheelSim: Mit dieser Simulations-App das E-Rollstuhl-Fahren sicher und realitätsnah am Computer oder mit VR-Brille trainieren.



Pädagogisch wertvolle Windows-Apps für Menschen mit Behinderungen:

Worauf wir besonderen Wert legen

- intuitive Bedienbarkeit
- Erstellung eigener Profile
- unterschiedliche Schwierigkeitsgrade
- maximale Einstellbarkeit auf individuelle Bedürfnisse
- Verwendung eigener Materialien (Fotos, Videos, Audios, Texte)
- alternative Bedienbarkeit (Taster, Scanning, Touch, Augensteuerung)
- Dokumentation des Fortschrittes



LIFEttool Windows-Apps

Frühförderung und Spielen

SwitchTrainer

Erlernen der 2-Tasten-Bedienung

SwitchTrainer ist eine App zum Erlernen des Umgangs mit ein oder zwei Tasten. Ziel ist – neben der Freude am Spielen – der automatisierte Umgang mit ein oder zwei Tasten, um in weiterer Folge 2-Tasten-Scanning anwenden zu können. Die Übungen bieten vielfältige Möglichkeiten zum Erlernen, Üben und Festigen des Umgangs mit zwei Tasten.



HokusPokus

Bilder bauen mit Tastenbedienung und Touch

HokusPokus ist ein Programm für Kinder. Der Ablauf ist sehr einfach und motivierend. Durch Drücken einer Taste wird Stück für Stück ein Bild aufgebaut. Sobald die ersten Elemente sichtbar werden, ist die Neugier geweckt: Welches Bild wird denn hier aufgebaut? Was ist denn jetzt dazu gekommen? Wenn das ganze Bild aufgebaut ist, wird eine kleine Animation abgespielt.



KlickTool Literacy AAC

Multimediales Bilderbuch für Unterstützte Kommunikation

KlickTool Literacy AAC ist eine multimediale App für die Unterstützte Kommunikation und dient dazu die kommunikativen Fertigkeiten zu fördern, die Freude an Büchern und Geschichten zu vermitteln und das Interesse am Medium Schrift zu wecken. Eigene Fotos, Texte und Videos können verwendet werden, um individuell angepasste Bücher zu erstellen. Die Übungen lassen sich auch mit alternativen Eingabegeräten, wie externen Tasten oder Augensteuerungen bedienen.



CatchMe 2.0

Spielerisches Erlernen der Maussteuerung

CatchMe 2.0 ist eine App zum Erlernen der Maussteuerung bzw. eines alternativen Mauseingabegerätes (Joystick oder ähnliches). Ziel ist die Beherrschung der elementaren Mausfunktionen, wie Bewegung, Linksklick, Doppelklick, Klicken-Ziehen-Klicken. Dazu bietet das Programm eine Reihe von Übungen mit unterschiedlichen Materialien und einfache Mauslernspiele.



LIFEttool Video-Tipps

Die LIFEttool Beraterinnen erklären die Bedienung und zeigen Tipps & Tricks für viele unserer LIFEttool Windows-Apps.

Zu finden auf unserem YouTube Kanal:

<https://www.youtube.com/user/Lebenswerkzeug>



LIFEttool Windows-Apps

Zahlen, Menge & Rechnen / Konzentration, E-Rollstuhl Steuerung

PreNumbers

Pränumerische Fähigkeiten

PreNumbers ist eine App, die grundlegende, pränumerische Fertigkeiten vermittelt. Das Programm bietet Übungen zu den unterschiedlichen Fertigkeiten in mehreren Schwierigkeitsgraden. Die Übungen lassen sich auch mit alternativen Eingabegeräten, wie externen Tasten, bedienen.



Einkaufen mit dem Euro

Lern- und Trainings-App zum Themenkreis „Geld, Waren, Einkaufen“

Einkaufen mit dem Euro eignet sich für Jugendliche und Erwachsene, die lebenspraktische Fertigkeiten mit Geld erwerben möchten. Die verwendeten Rechenoperationen sind Addieren und Subtrahieren. Eigene Waren können angelegt werden.



AboutNumbers

Spaß am Rechnen im Zahlenraum 10

AboutNumbers ist eine Mathematik-App zu den Themen Zählen, Mengen, Zahlen und Rechnen im Zahlenraum 5 und 10. Ein wichtiges Merkmal ist die im ganzen Programm verwendete, strukturierte Mengendarstellung, um nicht-zählende Strategien zur Mengenerfassung zu erleichtern, das Verständnis für die Beziehungen der Zahlen untereinander und das Zahlenverständnis im Allgemeinen zu fördern.



Rechnen mit dem Euro

Lern- und Trainings-App rund um das Thema „Rechnen mit Geld“

Rechnen mit dem Euro richtet sich an Kinder der Grundschule, die den rechnerischen Umgang mit Geld trainieren möchten. In unterschiedlichen, abwechslungsreichen Übungen werden Basiskenntnisse (z. B.: Geld kennenlernen) und fortgeschrittene Inhalte vermittelt (z. B.: Preise addieren, Wechselgeld berechnen, usw.). Die verwendeten Rechenoperationen sind Addieren, Subtrahieren, Multiplizieren und Dividieren.



KonZen 2.0

Windows-App für Konzentrations- und Denktraining

KonZen 2.0 ist eine App für Konzentrations- und Denktraining. In verschiedenen Übungsvarianten werden Fertigkeiten wie optische Differenzierung, Raumlage, Kurzzeitgedächtnis, Aufmerksamkeit und Konzentration trainiert und verbessert.



WheelSim Home/Pro

Fahren mit dem E-Rollstuhl sicher und realitätsnah trainieren

WheelSim Home ist ein virtueller E-Rollstuhlsimulator, der Personen mit Beeinträchtigung jeden Alters das Erlernen und Trainieren der E-Rollstuhlsteuerung in einer realitätsnahen Simulation ermöglicht. „WheelSim Home“ richtet sich an Einzelpersonen und ist für den Einsatz zu Hause gedacht.

WheelSim Pro richtet sich an Institutionen: Schulen, Therapieeinrichtungen sowie Rollstuhlversorger.



LIFEttool Windows-Apps

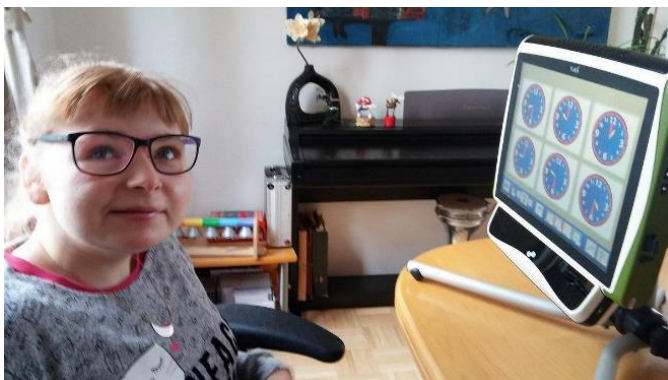
Lesen, Schreiben & Sprache

ShowMe 3.0

Erlernen und Üben von Begriffen

ShowMe 3.0 ist eine App zum Lernen und Üben von Begriffen in unterschiedlichen Sprachen. Neben vielen Begriffen aus dem Alltag, die themenspezifisch geordnet sind, werden auch Materialien zu den Themen Farben, Formen, Größe, Buchstaben, Zahlen, Mengen und Uhr angeboten.

Es sind einige METACOM-Symbole enthalten!



ChoiceTrainer AAC Multiple-Choice-Aufgaben mit Bild, Text und Ton

„ChoiceTrainer AAC“ ist eine App zum Lernen und Üben mit Hilfe von Multiple-Choice-Aufgaben in Bild, Text und Ton. Mit einem integrierten Editor können neue Tests mit eigenen Materialien erstellt werden. Das ermöglicht eine optimale Anpassung an die übende Person.



FlashWords AAC

App zur Methode „Frühes Lesen“

FlashWords AAC ist eine Sammlung von Übungen zum „Frühen Lesen“, die u. a. mit viel Erfolg bei Kindern mit einer verzögerten Sprachentwicklung (z.B. Down-Syndrom) eingesetzt wird. Eigene Wörter können einfach ergänzt werden und spielerisch geübt werden.



Erfolgreich Lesen Leselern-App

Erfolgreich Lesen ist eine Leselern-App mit verschiedenen Übungen in unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden. Zielsetzung des Programms ist es, das Lesen ergänzend zu anderen Lehrmitteln zu üben. Die Übungen unterteilen sich dabei in visuelle und akustisch-visuelle Aufgaben. Eigene Wörter können einfach ergänzt werden.



Sprachforscher Spielerisch Laute entdecken

Sprachforscher unterstützt Kinder im Alter von 4 bis 7 Jahren, die Probleme mit dem Sch-Laut haben.

Sprachforscher – Logopädie wendet sich an Logopäd*innen und andere Sprachförderkräfte mit therapeutischem Hintergrund. **Sprachforscher für Kinder** ist für den Einsatz zuhause oder in Hort und Kindergarten gedacht. Die App bietet Videos und viele Ideen, wie Eltern das Üben im Alltag unterstützen können.



	Bedienung				Einsatzbereiche								
	Scanning	Touch	Augensteuerung	VR-Brille	1-Tasten-Training	Maus/Joystick-Training	Frühförderung/Logopädie/Spielen	Literacy (Lese-Schreibkompetenz)	Deutsch	Mathematik	Kognitives Training	auch für Erwachsene	individuelle Inhalte möglich
 Windows-App													
AboutNumbers	X	X	X							X			
CatchMe 2.0		X				X	X					X	X
ChoiceTrainer AAC	X	X	X			X	X	X	X	X	X	X	X
Sprachforscher		X					X						
Einkaufen mit dem Euro	X	X	X							X		X	X
Erfolgreich Lesen	X	X	X					X	X				X
FlashWords AAC	X	X	X					X	X				X
HokusPokus	X	X			X		X						
KonZen 2.0	X	X	X				X				X	X	
KlickTool Literacy AAC	X	X	X		X		X	X	X			X	X
PreNumbers	X	X				X	X			X			
Rechnen mit dem Euro	X	X	X							X		X	X
ShowMe 3.0	X	X	X				X		X			X	
SwitchTrainer	X	X			X		X						
WheelSim Home/PRO				X		X						X	

Scanning: Scanningfähige Apps können auch mit Tastern bedient werden.

Augensteuerung: Diese Windows-Apps unterstützen die viele Windows-Augensteuerungen wie zB TobiiDynavox oder Look.

Touch: Die Bedienelemente dieser Apps sind für die Touch Bedienung besonders groß gehalten.

Dwelling: Die Maus wird normal bedient, aber der Linksklick wird erst nach einer einstellbaren Zeit ausgeführt (für Kopf- und Augensteuerung).



Kostenlose Demoversionen

Sie können alle LIFETool Windows-Apps als kostenlose Demo-Version auf Ihrem Computer installieren (ab Windows 10).

Die Demos sind Vollversionen der Windows-Apps mit allen Funktionen und Einstellungsmöglichkeiten, das heißt, Sie können alle Apps vollumfänglich für 7 Tage kostenlos testen.

Gratis Download hier: www.lifetool-solutions.at